Antecedentes:

Hoy en día el ingreso a las universidades debería ser un proceso menos complejo a la hora elegir una carrera por la cual nos sintamos gusto mediante un conjunto de aplicaciones que permitirán utilizar los datos de una persona de manera confidencial, integra relacionar en base a nuestra información, con una carrera, por lo tanto el sistema educativo debería fidelizar a los estudiantes para la elección de una carrera tratando temas importante que nos permitirán a una o varias universidades utilizar estas aplicaciones en base a las nuevas alternativas que nos presentan las diferentes tecnologías para lo cual es necesario crear o implementar una aplicaciones en la cual brinde la oportunidad que los aspirantes a ingresar a comenzar su carrera universitaria y por condiciones adversas no pueden realizar sus inscripciones previo a la matriculación en cada carrera elegidos por ellos y de lo importante que es sustentar y mantener para lo cual con el objetivo de ayudar e incentivar a los ciudadanos a elegir su carrera y su futuro.

En el ámbito educativo la participación de los estudiantes toma un papel importante para cual las instituciones educativas trabajan constantemente para mejorar su servicio, aunque en muchas ocasiones mediante encuestas o entrevistas se les ha pedido una opinión sobre la forma en la que realizaron su inscripción o sobre otro servicio prestado por la universidad, así que el trámite de inscripción en algunos de los casos se tornó complejo ya que por falta de conocimiento y de requisitos para realizarlo en uno u otro caso la falta de requisitos o de información, por lo tanto en base a la opinión de los estudiantes se presentó la necesidad de realizar o desarrolla una aplicación

El objetivo de desarrollo de las aplicaciones cumplirá con todos los estándares y amigable con el usuario, por lo que se propondrá una solución eficiente en la cual nos permita satisfacer las necesidades de cada uno de los usuarios, así como sus inquietudes acerca del funcionamiento y así de esta manera se pueda responder de una manera eficiente todas las necesidades de la institución educativa

Introducción:

En la actualidad en el auge de las aplicaciones móviles, y ante la gran demanda de ciudadanos intentando ingresar a las universidades y ante las escasas posibilidades de realizar su inscripción de manera oportuna, y así de esta manera evitar perder la oportunidad de continuar con sus estudios ya que uno de los principales problemas de los estudiantes se refiere a la distancia de sus hogares para lo cual y con las nuevas alternativas del mercado y la utilización de la tecnología que existe podremos satisfacer la necesidad de implementar una aplicación que nos permita cumplir con las diferentes estrategias planteadas por la institución de una manera rápida, segura y con una alta disponibilidad y facilidad para realizar la inscripción a las diferentes carreras de la Universidad Politécnica Salesiana, cumpliendo con todos los requisitos y estándares los mismos que os permitirán brindar un servicio de calidad a la ciudadanía y en especial a los futuros estudiantes de Universidad.

Es de suma importancia conocer que el funcionamiento de esta aplicación ya que será muy amigable para el usuario tanto en su forma como en su funcionamiento, aplicación en el cual nos permitirá escoger una de las diferentes carreras, horarios los cuales facilitaran los tramites o en este caso la inscripción para el ingreso a la universidad utilizando las diferentes aplicaciones permitiéndonos de una manera rápida y de esta manera nos evitaremos una función unilateral que dependerá de una solo sistema y comenzando con un servicio bilateral en el que consistirá en una relación entra la universidad como una proveedora de un servicio y los estudiantes como clientes.

Con la implementacion de presente proyecto se permitira satisfacer necesidades tanto del sitema educativpo como de los estudiates o aspirantes y de esta manera afreciendoles optimizar los procesos de seleccion o eleccion de una carrera por parte del estudiante, y al estudiante un mayor protagosnismo durente su carrera universitaria.

Objetivo:

Desarrollar e implementar una aplicación que permita la fidelización de las personas previo a la elección e inscripción en las diferentes carreras de la Universidad Politécnica Salesiana mediante la utilización de técnicas y estrategias e intercambio de información.

Objetivos específicos:

* Verificar las necesidades para la utilización de una aplicación
* Desarrollar requerimientos de la implementación de una aplicación
* Diseñar una aplicación de fidelización